

## Proiect Matematică Accelium

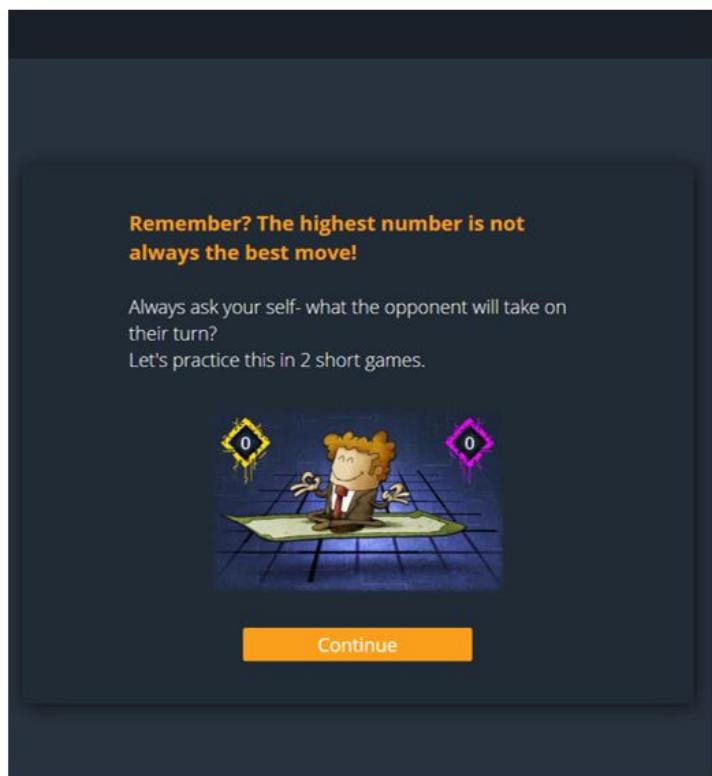
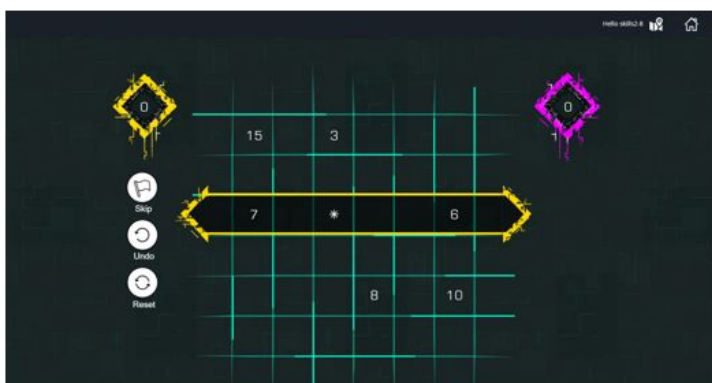
### Introducere

Scopul proiectului este de a dezvolta și consolida diverse abilități matematice și de gândire, cum ar fi capacitatea de calcul, abilitatea comparativă, intuiția numerică, cercetarea, inferența logică și multe altele, în rândul copiilor de clasa întâi și a șasea, și de a încuraja elevii să își exerseze aceste abilități cu un sistem digital de jocuri distractiv și provocator.

În centrul fiecărui proiect se află un joc de strategie numit MaxIt - un joc în care elevul joacă împotriva computerului pe diferite niveluri de dificultate.

Provocările jocului diferă în: nivelul de dificultate, în tipurile de calcule solicitate și în lungime, și în tipurile de numere care apar în el.

Această diversitate ne permite să construim o serie de provocări care abordează diferite subiecte și prin care se exersează abilități diferite. În plus, jocul MaxIt încurajează gândirea reflectivă și permite studenților să își examineze fluxul de lucru și să evalueze soluțiile la care s-au gândit.



**Remember? The highest number is not always the best move!**

Always ask your self- what the opponent will take on their turn?  
Let's practice this in 2 short games.



Continue

## Programă

<b>Proiect Matematică 1</b> <b>Clasele 1-2</b>	<b>Proiect Matematică 2</b> <b>Clasele 3-4</b>	<b>Proiect Matematică 3</b> <b>Clasele 5-6</b>
Comparația numerelor până la 10	Comparația numerelor până la 20	Adunare
Adunarea până la 10	Adunarea până la 20	Adunare - Numere negative
Perechi de numere până la 10	Adunare - numere negative	Probleme cu mai multe operații
Numărul Zero	Probleme cu mai multe operații	Estimare și Rotunjire
Comparația Numerelor până la 10 - Avansat	Comparația Numerelor - Avansat	Adunare - numere mari
Adunarea până la 20	Adunarea până la 20 - Avansat	Adunare - numere negative - Avansat
Comparația Numerelor până la 10 - Avansat	Adunare - numere negative - Avansat	Probleme cu mai multe operații - Avansat
Numărul Zero - Avansat	Probleme cu mai multe operații - Avansat	Estimare și Rotunjire - Avansat

## Aplicație

Fiecare antrenament vizează o gamă diferită de vârstă și se concentrează pe un set diferit de abilități matematice.

Antrenamentul este construit în spirală. Elevii învață și exersează principiile și revin să le practice din nou în diferite antrenamente dintr-un unghi diferit.

Fiecare proiect este format din 8 antrenamente. Fiecare antrenament este format din 15 niveluri de joc.

Pentru fiecare dintre proiecte, am creat un set de 4 planuri de sesiune scurte pe care profesorul le va prezenta în clasă sau ca un webinar pentru a exersa conceptele matematice. Durata sesiunii este de aprox. 15 minute.

Scenariul profesorului este elaborat și are exemple din viața reală ale instrumentului care a fost practicat.

De asemenea, proiectele pot fi utilizate ca un instrument de sine stătător pentru învățarea la distanță - fără a fi nevoie de o facilitare a profesorului.